

CATALOGUE 2023

ANIMATIONS TEAM BUILDING

Résidence Château du Mée



MAGMA
TEAM BUILDING



SOMMAIRE

Solutions en Journée

- F1 CONNEXION
- CHALLENGE MULTI-ACTIVITES
- TRIVIAL XXL
- CLUE GAME XXL
- TOUS SOLIDAIRES
- ECOVENGERS
- GREEN DEFIS
- CRAZY DEFIS
- LES MAITRES DU FORT
- LES AVENTURIERS D'ANAHITA
- LE VILLAGE DES RECORDS

Et bien d'autres concepts
disponibles !



Solutions en Soirée

- AUJOURD'HUI TOUT EST PERMIS
- BURGER GAME
- SOIREE CASINO ROYAL
- BLIND TEST
- LES PARIS EN FOLIE
- THE BUZZIZ QUIZ
- TRIVIAL QUIZ
- UNE EQUIPE EN OR

Et bien d'autres concepts
disponibles !



CATALOGUE 2023

ANIMATIONS TEAM BUILDING



MAGMA
TEAM BUILDING

Animations de Journée





F 
CONNEXION



Objectifs

Le concept F1 Connexion répond au besoin de cohésion au travers d'une formule 1 à assembler en équipe puis à piloter dans le cadre d'un grand prix. La tête et les jambes sont ainsi mises à contribution, l'esprit de groupe est renforcé, l'émulation est présente à l'intérieur de chaque équipe mais aussi entre les équipes.

Principe & déroulement

Les participants seront répartis en **écuries de 10 personnes** portant des noms d'équipes ou de coureurs célèbres : Ferrari, Renault, Mc Laren, Redbull, Toro Rosso, ou encore Fernando Alonso, Lewis Hamilton, Romain Grosjean, Mickaël Schumacher...

Ces écuries devront s'organiser pour construire et customiser leurs formules 1 respectives en vue du Grand Prix organisé en fin d'activité.

Elles seront briefées par le chef de course (régisseur) sur les objectifs & le principe de la F1 Connexion, puis elles s'orienteront vers leurs paddocks respectifs sur lesquels elles trouveront :

- ✓ Un lot de bracelets colorés permettant de l'identifier
- ✓ Un road-book contenant la réglementation et les étapes du jeu ainsi que les plans et schémas de montage
- ✓ Un kart à pédales totalement désossé : châssis, volant, roues...
- ✓ Une boîte à outils contenant règles, mètres, ciseaux, roulette, cutter et crayons
- ✓ De grandes planches de carton
- ✓ Du matériel créatif : rouleaux de papiers colorés, rubans, ballons, feutres, gommettes

Le coup d'envoi sera donné et les écuries évolueront dans leurs paddocks lors des phases successives de l'activité :

- ✓ Assemblage du châssis
- ✓ Construction de la formule 1 en utilisant les plans de montage pour découper et assembler les pièces de carton
- ✓ Customisation de la formule 1 à l'aide du matériel créatif

Chacune de ces phases sera validée par le chef de course et les chefs d'ateliers (animateurs) qui attribueront des points aux écuries en fonction de la conformité de leurs véhicules au cahier des charges du road-book, mais également du respect du timing, de la propreté de leurs paddocks, ou encore de leur créativité. L'ensemble de ces critères permettra d'établir une note globale aux écuries et de déterminer ainsi la grille de départ du Grand Prix.

La course sera organisée sous forme de relais chronométré dans une ambiance explosive et délirante !

Les membres des 3 meilleures écuries seront récompensés par des médailles, et l'équipe vainqueur se verra offrir une bouteille de champagne.



[Cliquez ici pour accéder à la vidéo de l'activité](#)



Tarifs forfaitaires valables en IDF (au-delà transport en sus)

JAUGE	TARIF HT	EQUIPES	STAFF
< 20 PAX	1 600 €	2	1
< 30 PAX	2 000 €	3	
< 40 PAX	2 400 €	4	
< 50 PAX	2 800 €	5	2
< 60 PAX	3 200 €	6	
< 70 PAX	3 600 €	7	
< 80 PAX	4 000 €	8	3
< 90 PAX	4 400 €	9	
< 100 PAX	4 800 €	10	
< 110 PAX	5 200 €	11	
< 120 PAX	5 600 €	12	

JAUGE	TARIF HT	EQUIPES	STAFF
< 130 PAX	6 000 €	13	4
< 140 PAX	6 400 €	14	
< 150 PAX	6 800 €	15	
< 160 PAX	7 200 €	16	
< 170 PAX	7 600 €	17	5
< 180 PAX	8 000 €	18	
< 190 PAX	8 400 €	19	
< 200 PAX	8 800 €	20	



[RETOUR AU SOMMAIRE](#)

CHALLENGE MULTI ACTIVITES



CHALLENGE MULTI ACTIVITES

Objectifs

Le Challenge Multi Activités vise à renforcer les liens au travers d'une série d'épreuves mettant en valeur les bases du travail d'équipe à savoir organisation, gestion du temps et des ressources, concentration, réflexion et action communes, entraide... Il développe une véritable émulation au sein des équipes mais également entre ces équipes.

Principe & déroulement

Les participants seront répartis en **équipes de 8 à 10 personnes** qui s'affronteront au travers de **diverses épreuves ludiques** encadrées par des animateurs.

Les équipes seront briefées par le régisseur sur les objectifs & le principe du Challenge Multi Activités, puis chacune d'entre elles se verra remettre un lot de **bracelets colorés** (jusqu'à 14 équipes) ou d'**étiquettes** autocollantes (au-delà de 14 équipes) permettant de l'identifier, ainsi qu'un **road-book** contenant des énigmes de culture générale et/ou d'entreprise à résoudre pour remporter du bonus.

Le coup d'envoi sera donné et les équipes s'affronteront sur les différentes épreuves à raison de **+/- 15 min par épreuve**, tentant de réaliser les meilleures performances pour cumuler un maximum de points en vue du **classement général** annoncé à l'issue du Challenge Multi Activités et permettant de récompenser les vainqueurs par des **médailles**.

[Cliquez ici pour accéder à la vidéo de l'activité](#)





CHALLENGE MULTI ACTIVITES

Tarifs forfaitaires valables en IDF (au-delà transport en sus)

JAUGE	TARIF HT	EQUIPES	EPREUVES	NOMBRE D'EQUIPES PAR ROTATION	DUREE	STAFF
< 15 PAX	990 €	2	2 + 3	2	1H30	1
< 25 PAX	1 350 €	3	2 + 3	3	1H30	1
< 35 PAX	1 800 €	4	2 + 4	2	2H00	2
< 45 PAX	2 700 €	6	2 + 3	2	1H30	3
< 55 PAX	3 150 €	6	6	2	2H00	3
< 65 PAX	3 600 €	8	2 + 4	2	2H00	4
< 75 PAX	4 500 €	8	8	2	2H30	4 + 1
< 85 PAX	4 950 €	9	6	3	2H00	3 + 1
< 95 PAX	5 400 €	10	5	2	1H30 A 2H00	5 + 1
< 110 PAX	6 300 €	12	6	2	2H00	6 + 1
< 135 PAX	6 600 €	15	5	3	1H30 A 2H00	5 + 1
	7 200 €	14	7	2	2H00 A 2H30	7 + 1
< 160 PAX	8 100 €	16	4	4	1H30	4 + 2
			8	2	2H30	8 + 1
< 180 PAX	8 800 €	18	6	3	2H00	6 + 2
< 200 PAX	9 450 €	20	5	4	1H30 A 2H00	5 + 2
	9 900 €		10	2	3H00	10 + 1
< 220 PAX	9 900 €	21	7	3	2H00 A 2H30	7 + 2
< 240 PAX	10 800 €	24	6	4	2H00	6 + 2
< 260 PAX	11 000 €	24	8	3	2H30	8 + 2
< 280 PAX	12 150 €	28	7	4	2H00 A 2H30	7 + 2
< 320 PAX	13 500 €	32	8	4	2H30	8 + 2
< 360 PAX	14 850 €	36	9	LIBRE ACCES	2H30	9 + 2
< 400 PAX	16 200 €	40	10	LIBRE ACCES	2H30	10 + 2
< 440 PAX	17 550 €	44	11	LIBRE ACCES	2H30	11 + 2
< 480 PAX	18 900 €	48	12	LIBRE ACCES	2H30	12 + 2



[RETOUR AU SOMMAIRE](#)



Trivial XXL





Trivial XXL

Objectifs

Le Trivial XXL permet aux participants de redécouvrir un célèbre jeu de société au travers d'une succession d'épreuves et de questions dans une ambiance ludique et conviviale, assurant la participation de tous ! Quelle sera la première équipe à rallier la case centrale ?

Principe & déroulement

Les participants seront répartis en **équipes de 7 à 8 personnes** qui accéderont à un **plateau de jeu** matérialisé par une bâche de 20 m² posée au sol, en intérieur ou en extérieur.

Ces équipes seront briefées par le régisseur sur les objectifs & le principe du Trivial XXL, puis chacune d'entre elles se verra remettre un lot de bracelets colorés permettant de l'identifier.

Le coup d'envoi sera donné et **durant 2h00**, les équipes transiteront entre le plateau de jeu géré par le régisseur sur lequel elles lanceront des **dés géants** pour avancer leurs pions respectifs, et les différentes **catégories** gérées par des animateurs.

Les **cases « questions »** feront l'objet de questions en rapport avec la catégorie, auxquelles les équipes devront répondre vite et bien pour poursuivre la partie et relancer le dé (possibilité de personnaliser les questions de la catégorie Histoire en rapport avec la société).

Les **cases « camemberts »** feront l'objet d'épreuves en rapport avec la catégorie, que les équipes devront surmonter pour remporter un camembert de couleur :

- ✓ **Histoire** : événements historiques à reconstituer et à immortaliser par des photos
- ✓ **Géographie** : puzzles du monde à reconstituer en un temps record
- ✓ **Art & littérature** : objets à construire à l'aide de kapla
- ✓ **Sciences & nature** : déchets à jeter dans les bons containers
- ✓ **Sports & loisirs** : bowling sur console (en intérieur) ou tir aux fléchettes (en extérieur)
- ✓ **Divertissements** : blind tests musicaux

Le jeu se terminera dès qu'une équipe aura collecté les 6 camemberts de couleurs différentes et atteint le centre du plateau !

Sinon, au bout de 2h00 maximum de jeu, le **classement général** des équipes sera établi en fonction du nombre de camemberts remportés, permettant de récompenser les vainqueurs par des **médailles**.

En cas d'ex æquo, les 2 équipes finalistes s'affronteront au travers d'une ultime série de questions sur le principe de la mort subite : la 1ère à donner une mauvaise réponse aura perdu la partie de Trivial XXL...



Trivial XXL

Tarifs forfaitaires valables en IDF (au-delà transport en sus)

JAUGE	TARIF HT	EQUIPES	STAFF	JAUGE	TARIF HT	EQUIPES	STAFF
< 20 PAX	2 400 €	3	3	< 105 PAX	12 800 €	14	16
< 30 PAX	2 600 €	4	3	< 120 PAX	13 000 €	16	16
< 45 PAX	3 200 €	6	4	< 140 PAX	13 200 €	18	16
< 60 PAX	5 600 €	8	7	< 150 PAX	13 400 €	20	16
< 75 PAX	6 400 €	10	8	< 165 PAX	13 600 €	22	16
< 90 PAX	6 600 €	12	8	< 180 PAX	13 800 €	24	16

Ces tarifs comprennent :

- La conception & l'organisation du Trivial Pursuit Géant sur 2h30
- Le transport A/R du matériel & du staff
- L'installation & le démontage d'1 ou 2 plateau(x) de jeu de 4,5 x 4,5 m et x 6 épreuves
- Les bracelets colorés pour identifier les équipes
- Les cartes de jeu, les dés en mousse, les pions...
- L'encadrement par des animateurs dont des régisseurs
- L'animation des résultats
- Les médailles pour les 2 équipes finalistes
- La sonorisation d'appoint si nécessaire
- Les assurances R C Organisation

Conditions de mise en œuvre / à votre charge :

- En intérieur ou en extérieur dans un ou des espace(s) privatif(s)
- Superficie totale de +/- 150 m² jusqu'à 6 équipes et 250 m² au-delà de 6 équipes disponible 1h30 avant le début de l'activité
- 1 point électrique pour la wii en intérieur
- Le repas du staff selon les horaires de l'activité OU supplément de 30 € HT par intervenant

En supplément :

- Des récompenses complémentaires = propositions sur demande

Modalités de règlement :

- 50% d'acompte à la commande
- Le solde au plus tard une semaine après la manifestation



[RETOUR AU SOMMAIRE](#)



MAGMA
TEAM BUILDING

CLUEGAMEXXL





CLUE GAME XXL



Contexte & Objectifs

Samuel Lenoir est retrouvé mort dans l'hôtel... La police a découvert sur place six suspects et six armes disséminées dans les pièces de l'établissement mais n'a pas pu résoudre le mystère. C'est à présent aux participants de mener l'enquête au travers de ce jeu grandeur nature plein de surprises et de rebondissements.

Principe & Déroulement

Les participants seront répartis en **équipes de 7 à 8 personnes** qui devront identifier le coupable, l'arme et le lieu du crime.

Les équipes seront briefées par le régisseur sur les objectifs & le principe du Clue Game XXL, puis chacune d'entre elles se verra remettre un lot de bracelets colorés permettant de l'identifier, ainsi qu'un carnet d'enquêteur présentant les pièces de l'hôtel, les suspects potentiels et les armes potentielles.





CLUEGAMEXXL



Principe & Déroulement (suite)

Le coup d'envoi sera donné et durant **1h30 à 2h00**, les équipes transiteront entre la table de marque gérée par le régisseur sur laquelle elles décideront de la pièce dans laquelle se rendre, et les différentes « pièces » de l'hôtel identifiées par des kakemonos et encadrées par des animateurs qui leur soumettront un défi à relever pour récolter des indices.

- ✓ **Réception** : sa clé de chambre à retrouver.
- ✓ **Parking** : une partie de Mario Kart à disputer sur console Wii (version indoor) ou un parcours slalom à réaliser en relais chronométré aux commandes de kart à pédales (version outdoor).
- ✓ **Cuisine** : une imitation de Maïté à réaliser en vidéo sur tablette numérique.
- ✓ **Salle de jeux** : un cliché numérique à réaliser sur un thème donné.
- ✓ **Bar** : des cocktails à nommer à partir de la liste de leurs composants.
- ✓ **Restaurant** : une épreuve d'équilibre au service.
- ✓ **Salle de séminaire** : des suites logiques à résoudre.
- ✓ **Chambre** : des génériques de séries et émissions télé à identifier sous forme de blind test.
- ✓ **Buanderie** : une partie de Master Mind à disputer.
- ✓ **Jardin** : des odeurs de plantes à identifier à l'aveugle.



Par ailleurs, les équipes pourront porter une accusation au moment de leur choix en se rendant sur la case centrale et en précisant à l'animateur « J'accuse X avec Y dans la salle W ». Mais attention, elles n'auront pas le droit à l'erreur car une seule accusation par équipe sera accordée.

La 1ère équipe à démêler l'intrigue remportera la partie et sera récompensée par des romans policiers.



[Cliquez ici pour accéder à la vidéo de l'activité](#)





CLUEGAMEXXL



Tarifs forfaitaires valables en IDF (au-delà transport en sus)

JAUGE	TARIF HT	EQUIPES	STAFF
< 20 PAX	1 800 €	3	2
< 30 PAX	2 700 €	4	3
< 45 PAX	3 600 €	6	4
< 60 PAX	4 500 €	8	5

JAUGE	TARIF HT	EQUIPES	STAFF
< 75 PAX	5 400 €	10	6
< 90 PAX	6 300 €	12	7
< 105 PAX	7 200 €	14	8
< 120 PAX	8 100 €	16	9

Ces tarifs comprennent :

- La conception & l'organisation complète du Clue Game XXL sur +/- 2h00
- Le transport A/R du matériel & du staff
- L'installation & le démontage de la zone de brief et des 10 épreuves
- Les carnets d'enquêteurs et les cartes de jeu
- Les bracelets colorés pour identifier les équipes
- L'encadrement par des animateurs dont 1 régisseur
- Le classement et l'animation des résultats
- Les romans policiers poches pour les membres de l'équipe vainqueur
- La sonorisation d'appoint si nécessaire
- Les assurances R C organisation

Conditions de mise en œuvre / à votre charge :

- En intérieur ou en extérieur dans un ou des espace(s) privatif(s)
- Superficie totale de 200 à 300 m² disponible 1h30 avant le début de l'activité
- 1 point électrique pour la wii en intérieur
- Le repas de du staff selon les horaires de l'activité OU supplément de 30 € HT par intervenant

En supplément :

- Des récompenses supplémentaires (Cluedo par exemple) = sur devis

Modalités de règlement :

- 50% d'acompte à la commande
- Le solde au plus tard une semaine après la manifestation



[RETOUR AU SOMMAIRE](#)

Tou Solidaires



TOUS SOLIDAIRES

Objectifs

Tous Solidaires est un programme de team-building solidaire on ne peut plus concret qui permet aux participants de se mobiliser pour une cause caritative tout en améliorant leur communication, en renforçant leurs liens et en se créant un souvenir collectif empreint de la satisfaction d'avoir mené ensemble une action utile.

Principe & déroulement

Les participants seront répartis en **équipes de 10 à 15 personnes** qui auront à monter une **chambre d'enfant** composée de 5 meubles en kits, en vue de les donner à une **association** de solidarité locale.

Les équipes seront briefées par le régisseur sur les objectifs & le principe de Tous Solidaires, puis elles s'orienteront vers leurs **stands** respectifs sur lesquels elles trouveront :

- ✓ Un lot de **bracelets** colorés permettant de les identifier
- ✓ Du **petit outillage** : tournevis cruciforme, tournevis plat, maillet, clé à laine
- ✓ Les **5 meubles en kit** dans leurs cartons, tels que lit, table de chevet, commode, armoire, coffre à jouets, table à langer, étagères...
- ✓ Une **toile** d'environ 20 x 30 cm et des feutres spéciaux

Le coup d'envoi sera donné et les équipes s'organiseront pour mener à bien les différentes **missions** dans le temps imparti :

- ✓ **Monter les 5 meubles** dans l'ordre et au rythme donnés par le régisseur
- ✓ **Surmonter des défis flash** (quiz, énigme, tangram, mimes...) pour remporter des éléments décoratifs à exploiter ultérieurement (lampe, tapis, jouet, peluche...) => ces éléments pourront être donnés à l'association au même titre que les meubles (*option payante*).
- ✓ **Customiser la toile** à l'aide des feutres pour en faire un élément décoratif supplémentaire qui valorisera la chambre
- ✓ **Utiliser tous les cartons vides** pour créer une cabane d'enfant
- ✓ **Aménager le stand** en chambre d'enfant en y mettant en scène les meubles et la décoration

Chacune de ces missions sera validée par les animateurs qui attribueront des **points** aux équipes en fonction du respect du timing, de la propreté de leurs stands, de leur créativité ou encore du respect du thème si un thème est imposé. L'ensemble de ces critères permettra d'établir le **classement général** des équipes dont les vainqueurs seront récompensés par des **médailles**.

A l'issue de l'activité, tous les participants créeront une **chaîne humaine** par laquelle transiteront l'intégralité des meubles montés, jusqu'au camion de l'association dans lequel des bénévoles chargeront les chambres **à destination de familles** de la région.



TOUS SOLIDAIRES

Tarifs forfaitaires valables en IDF (au-delà transport en sus)

JAUGE	TARIF HT	EQUIPES	STAFF				
< 20 PAX	2 600 €	2	2	< 85 PAX	7 350 €	7	3
< 30 PAX	3 600 €	3		< 100 PAX	8 400 €	8	
< 40 PAX	4 400 €	4		< 120 PAX	9 450 €	9	
< 55 PAX	5 500 €	5	3	< 140 PAX	10 000 €	10	4
< 70 PAX	6 300 €	6		< 160 PAX	11 000 €	11	
				< 180 PAX	12 000 €	12	

Ces tarifs comprennent :

- La conception & l'organisation complète de Tous Solidaires sur 2h00 à 2h30 (possible en 1h30 sans customisation ni chaîne humaine)
- Le transport A/R du matériel & du staff
- 5 meubles en kit par équipe donnés au Secours Populaire en fin d'animation
- Le petit outillage, les éléments décoratifs et les feutres à restituer en fin d'animation
- 1 toile de +/- 20 x 30 cm par équipe à conserver en fin d'animation ou à donner au Secours Populaire
- Les bracelets colorés pour identifier les équipes
- L'encadrement par des animateurs dont 1 régisseur
- Le classement et l'animation des résultats, les médailles pour les membres des 3 équipes vainqueurs
- La sonorisation d'appoint si nécessaire
- La mobilisation de bénévoles et de véhicule(s) du Secours Populaire pour récupérer les meubles montés
- Les assurances R C Organisation

Conditions de mise en œuvre / à votre charge :

- En intérieur, dans un espace privatif en RDC disponible 1h30 avant le début de l'activité
- 1 espace de +/- 20 m² par équipe avec sonorisation si possible
- Le repas du staff selon les horaires de l'activité OU supplément de 30 € HT par intervenant

En supplément :

- Des meubles supplémentaires et/ou des matelas, oreillers, couettes, parures de lit = sur devis selon nature et quantité
- Le don des éléments décoratifs = 150 € HT par équipe
- Des récompenses complémentaires = propositions sur demande

Modalités de règlement :

- 50% d'acompte à la commande
- Le solde au plus tard une semaine après la manifestation



[RETOUR AU SOMMAIRE](#)

#RSE

#ESCAPEGAME

#CHRONO

#SUPERHEROS

#DIGITAL

#SAUVERLEMONDE





Objectifs

Le concept **The Eco-Vengers** est la rencontre d'un escape game et d'une enquête RSE.

Depuis plusieurs années **nous avons modernisé l'Escape Game**. Tout le matériel nécessaire au jeu tient dans une mallette en aluminium mise à disposition de chaque équipe. Ce concept est un véritable team building formaté sur **1h30** qui s'adapte partout et notamment **sur le lieu du séminaire**. Mini laboratoire digital, il reflète le comportement en équipe (communication, écoute, gestion du stress, leadership...) et participe à la transformation digitale.

Le sujet de la RSE devenu central pour de nombreuses entreprises, est abordé ici de façon ludique mais néanmoins pédagogique, au travers d'informations distillées et de défis proposés tout au long du jeu, permettant aux participants de tester et d'améliorer leur compréhension et leurs connaissances en la matière.

Principe & déroulement

Les participants seront répartis en **équipes de 5 personnes** chargées de mener une enquête digitale aux côtés de la déesse de la nature **Déméterre** et de ses 4 **Eco-Vengers** afin de retrouver la bague d'Onyx et d'éviter une catastrophe planétaire.

Pour cela elles auront à leur disposition une **tablette numérique** ainsi qu'une **mallette** contenant des **boîtes** à ouvrir pour activer chacun des Eco-Vengers et aborder des thématiques RSE telles que :

- ✓ **La performance environnementale** : tri et réduction des déchets, réduction de l'empreinte carbone...
- ✓ **La performance économique** : méthode agile, organisation du temps et de l'espace professionnel, télétravail...
- ✓ **La performance sociale** : QVT, RSE, sentiment d'appartenance des collaborateurs...
- ✓ **La performance sociétale** : éthique, parité, inclusion, handicap, diversité...

Un compteur digital affiché sur écran géant mettra les équipes sous pression, elles auront 60 min chrono pour mener leurs missions à bien, la plus rapide à résoudre l'enquête sera déclarée vainqueur et récompensée par des médailles.

[Cliquez ici pour accéder à la vidéo de l'activité](#)





Contexte et personnages

Depuis des millénaires, la déesse de la nature **Déméterre** veille sur 4 demi-dieux : Les Eco-Vengers qui assurent l'équilibre climatique et énergétique de la planète.



Prasinos (terre) : parfois dur de la feuille, il sait garder les pieds sur terre tout en ayant la tête dans les étoiles. Vert l'infini et au-delà !



Fotia (feu) : son tempérament fait parfois des étincelles. Si elle s'enflamme, ce n'est que pour mieux être dans le feu de l'action !



Nero (eau) : pas du genre à nager entre deux eaux, il ne craint pas de se plonger dans le débat pour hisser ses idées en haut de la vague !



Aeras (air) : ne vous fiez pas à ses airs un peu tête en l'air, elle n'a pas son pareil pour surprendre par ses éclairs de génie. Ce qui lui vaut d'avoir souvent le vent en poupe !

Les pouvoirs de ces Eco-Vengers sont assurés par la précieuse **bague d'Onyx** appartenant à Déméterre.

Or depuis quelques mois, cette bague s'avère introuvable... Si elle venait à tomber entre de mauvaises mains, elle pourrait se révéler une arme redoutable entraînant des dérèglements irréversibles...

Déméterre soupçonne justement l'infâme, l'ignoble, le redoutable climatosceptique **Céresse**, d'être à l'origine de cette disparition.

⇒ Elle réclame l'aide des équipes pour élucider cette enquête digitale sur fond de RSE.



Tarifs forfaitaires valables en IDF (au-delà transport en sus)

JAUGE	TARIF HT	EQUIPES	STAFF
< 10 PAX	1 200 €	2	1
< 15 PAX	1 500 €	3	
< 20 PAX	1 800 €	4	
< 25 PAX	2 100 €	5	
< 30 PAX	2 400 €	6	2
< 35 PAX	2 700 €	7	
< 40 PAX	3 000 €	8	
< 45 PAX	3 300 €	9	
< 50 PAX	3 600 €	10	3
< 55 PAX	3 900 €	11	
< 60 PAX	4 200 €	12	
< 65 PAX	4 500 €	13	
< 70 PAX	4 800 €	14	
< 75 PAX	5 100 €	15	
< 80 PAX	5 400 €	16	
< 85 PAX	5 700 €	17	
< 90 PAX	6 000 €	18	
< 95 PAX	6 300 €	19	
< 100 PAX	6 600 €	20	
< 105 PAX	7 000 €	21	
< 110 PAX	7 400 €	22	
< 115 PAX	7 800 €	23	
< 120 PAX	8 200 €	24	
< 125 PAX	8 600 €	25	
< 130 PAX	9 000 €	26	
< 135 PAX	9 400 €	27	
< 140 PAX	9 800 €	28	
< 145 PAX	10 200 €	29	
< 150 PAX	10 600 €	30	

JAUGE	TARIF HT	EQUIPES	STAFF
< 155 PAX	11 000 €	31	4
< 160 PAX	11 400 €	32	
< 165 PAX	11 800 €	33	
< 170 PAX	12 200 €	34	
< 175 PAX	12 600 €	35	
< 180 PAX	13 000 €	36	
< 185 PAX	13 400 €	37	
< 190 PAX	13 800 €	38	
< 195 PAX	14 200 €	39	5
< 200 PAX	14 600 €	40	
< 205 PAX	15 000 €	41	
< 210 PAX	15 400 €	42	
< 215 PAX	15 800 €	43	
< 220 PAX	16 200 €	44	
< 225 PAX	16 600 €	45	
< 230 PAX	17 000 €	46	
< 235 PAX	17 400 €	47	6
< 240 PAX	17 800 €	48	
< 245 PAX	18 200 €	49	
< 250 PAX	18 600 €	50	
< 255 PAX	19 000 €	51	
< 260 PAX	19 400 €	52	
< 265 PAX	19 800 €	53	
< 270 PAX	20 200 €	54	
< 275 PAX	20 600 €	55	
< 280 PAX	21 000 €	56	
< 285 PAX	21 400 €	57	
< 290 PAX	21 800 €	58	
< 295 PAX	22 200 €	59	
< 300 PAX	22 600 €	60	



[RETOUR AU SOMMAIRE](#)





Objectifs

Avec les Green Défis, les participants partent dans une course effrénée à la recherche de défis tous plus ludiques les uns que les autres, proposés sur tablettes numériques et 100% thématisés green ! Un challenge original et instructif au cours duquel la cohésion d'équipe, la vivacité d'esprit, la créativité et le respect de l'environnement sont indispensables.

Principe & déroulement

Les participants seront répartis en **équipes de 6 à 7 personnes** qui devront retrouver un réseau de 8 icônes dispatchées sur la zone de jeu.

Les équipes seront briefées par le régisseur sur les objectifs & le principe des Green Défis, puis chacune d'entre elles se verra remettre un lot de bracelets colorés permettant de l'identifier, ainsi qu'une tablette numérique qui revêtira plusieurs fonctions : roadbook interactif avec affichage des étapes et des défis, appareil photo pour réaliser les clichés demandés, caméra pour réaliser les vidéos demandées, chronomètre pour répondre aux quiz de rapidité, lecteur audio pour jouer aux blind tests, et compteur des points remportés en temps réel.

En effet, à chaque icône localisée, les équipes devront relever les green défis proposés, répartis en 8 catégories :



Empreinte carbone



Recyclage



Développement Durable



Energie



Commerce équitable



Réchauffement climatique



RSE



Blind Test

Durant +/- **1h30**, les équipes arpenteront la zone de jeu et tenteront d'accomplir l'ensemble des missions en vue du classement général annoncé à l'issue des Green Défis, permettant de récompenser les vainqueurs par des médailles.



Exemples de contenus des différentes catégories



Question 4/12

Les déplacements via différents moyens de transports reste encore aujourd'hui la principale source d'émissions de CO2 des Français. Lequel de ces moyens de transports représente le plus d'émission de CO2 dans le quotidien des français ? Cliquez directement sur UN logo ci-dessus...

Type here



Question 2/13

Ce défi consistera à trier correctement vos déchets... Pour se faire il faudra trouver la poubelle adaptée à chaque déchet proposé en cliquant dessus. Attention à chaque erreur de poubelle vous perdrez 1 point, et vous n'avez que 20 secondes par déchet (40 pour le premier)...

Dans quelle poubelle mettez-vous cette BOUTEILLE DE... ?

Type here



Multiple 5/10

Cette ville se chauffe par la combustion de ses déchets et s'éclaire grâce aux panneaux solaires. Elle a été élue ville écologique en 2010 par l'ONU : c'est...

CHOOSE



Speedy Chrono 2/11

Pour commencer, lesquelles des énergies représentées ci-dessus sont renouvelables ? Cliquez directement sur les logos ci-dessus... ATTENTION vous n'avez que 45 secondes pour trouver les 3 bonnes réponses et chaque mauvaise réponse vous coûtera 1 point...

Type here



Multiple 4/11

Parmi les produits suivants, lequel n'existe pas en commerce équitable ?

CHOOSE



Tarifs forfaitaires valables en IDF (au-delà transport en sus)

JAUGE	TARIF HT	EQUIPES	STAFF	JAUGE	TARIF HT	EQUIPES	STAFF
< 12 PAX	1 000 €	2	1	< 170 PAX	8 800 €	26	3
< 20 PAX	1 300 €	3		< 175 PAX	9 200 €	27	
< 25 PAX	1 600 €	4		< 180 PAX	9 600 €	28	
< 35 PAX	1 900 €	5		< 190 PAX	10 000 €	29	
< 40 PAX	2 200 €	6		< 200 PAX	10 400 €	30	
< 45 PAX	2 500 €	7	2	< 205 PAX	10 800 €	31	4
< 50 PAX	2 800 €	8		< 210 PAX	11 200 €	32	
< 55 PAX	3 100 €	9		< 215 PAX	11 600 €	33	
< 65 PAX	3 400 €	10		< 220 PAX	12 000 €	34	
< 70 PAX	3 700 €	11		< 230 PAX	12 400 €	35	
< 75 PAX	4 000 €	12	3	< 235 PAX	12 800 €	36	5
< 85 PAX	4 300 €	13		< 240 PAX	13 200 €	37	
< 90 PAX	4 600 €	14		< 250 PAX	13 600 €	38	
< 95 PAX	4 900 €	15		< 255 PAX	14 000 €	39	
< 105 PAX	5 200 €	16		< 260 PAX	14 400 €	40	
< 110 PAX	5 500 €	17		< 270 PAX	14 800 €	41	
< 115 PAX	5 800 €	18		< 275 PAX	15 200 €	42	
< 125 PAX	6 100 €	19		< 280 PAX	15 600 €	43	
< 130 PAX	6 400 €	20		< 290 PAX	16 000 €	44	
< 135 PAX	6 800 €	21		< 295 PAX	16 400 €	45	
< 145 PAX	7 200 €	22		< 300 PAX	16 800 €	46	
< 150 PAX	7 600 €	23		< 310 PAX	17 200 €	47	
< 155 PAX	8 000 €	24		< 315 PAX	17 600 €	48	
< 160 PAX	8 400 €	25		< 320 PAX	18 000 €	49	
				< 330 PAX	18 400 €	50	



Tarifs forfaitaires valables en IDF (au-delà transport en sus)

Ces tarifs comprennent :

- La conception & l'organisation complète des Green Défis sur +/- 2h00
- La programmation & le chargement des 8 icônes & des défis associés
- Le transport A/R du matériel & du staff
- Les bracelets colorés pour identifier les équipes
- 1 tablette numérique avec accès 3G par équipe
- L'encadrement par des animateurs dont 1 régisseur
- Le classement & l'animation des résultats
- Les médailles pour les membres des 3 équipes vainqueurs
- La sonorisation d'appoint si nécessaire
- La projection des photos/vidéos à l'issue de l'activité
- L'envoi des photo/vidéos via wetransfer sous 5 jours après la manifestation
- Les assurances R C Organisation

Conditions de mise en œuvre / à votre charge :

- En extérieur et partiellement en intérieur (3 icônes indoor maximum sur les 8)
- Sur site privé à réserver par vos soins
- Les tablettes sont des Google Nexus et le réseau utilisé via les clés 4G est Orange
- La zone de jeu doit être la plus vaste possible pour le dispatch des icônes, et disponible 1h30 avant le début de l'activité
- 1 espace privatif avec sonorisation et vidéo projection pour le briefing et le débriefing
- Le repas du staff selon les horaires de l'activité OU supplément de 30 € HT par intervenant

En supplément :

- La personnalisation d'une catégorie de défis = 250 € HT par catégorie
- Des récompenses complémentaires = propositions sur demande
- Le matériel de projection (écran + VP) si non fourni sur site = 150 € HT

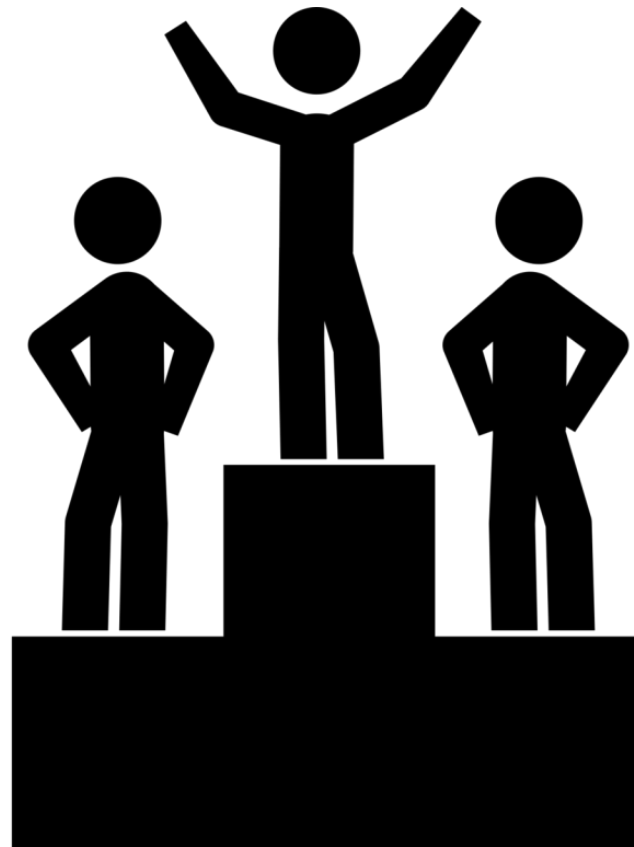
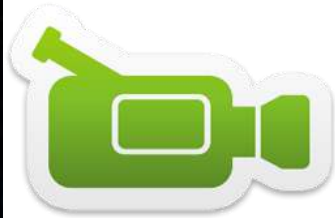
Modalités de règlement :

- 50% d'acompte à la commande
- Le solde au plus tard une semaine après la manifestation



[RETOUR AU SOMMAIRE](#)

CRAZY DEFIS



CRAZY DÉFIS

Objectifs

Avec les Crazy Défis, les participants partent dans une course effrénée à la recherche de défis tous plus ludiques les uns que les autres, proposés sur tablettes numériques ! Un challenge original au cours duquel la cohésion d'équipe, la vivacité d'esprit et la créativité sont indispensables.

Principe & déroulement

Les participants seront répartis en **équipes de 6 à 7 personnes** qui devront retrouver un réseau de 8 icônes dispatchées sur la zone de jeu.

Les équipes seront briefées par le régisseur sur les objectifs & le principe des Crazy Défis, puis chacune d'entre elles se verra remettre un lot de bracelets colorés permettant de l'identifier, ainsi qu'une tablette numérique qui revêtira plusieurs fonctions :

- ✓ Road-book interactif avec affichage des étapes et des défis
- ✓ Appareil photo pour réaliser les clichés demandés
- ✓ Caméra pour réaliser les vidéos demandées
- ✓ Chronomètre pour répondre aux quiz de rapidité
- ✓ Lecteur audio pour jouer aux blind tests
- ✓ Compteur des points remportés en temps réel

En effet, à chaque icône localisée, les équipes récupéreront un code à entrer dans leurs tablettes numériques pour accéder aux défis proposés, répartis en 8 catégories :



Durant +/- **1h30**, les équipes arpenteront la zone de jeu et tenteront d'accomplir l'ensemble des missions en vue du classement général annoncé à l'issue des Crazy Défi, permettant de récompenser les vainqueurs par des médailles.

CRAZY DEFIS

Tarifs forfaitaires valables en IDF (au-delà transport en sus)

JAUGE	TARIF HT	EQUIPES	STAFF
< 12 PAX	1 000 €	2	1
< 20 PAX	1 300 €	3	
< 25 PAX	1 600 €	4	
< 35 PAX	1 900 €	5	
< 40 PAX	2 200 €	6	
< 45 PAX	2 500 €	7	2
< 50 PAX	2 800 €	8	
< 55 PAX	3 100 €	9	
< 65 PAX	3 400 €	10	
< 70 PAX	3 700 €	11	
< 75 PAX	4 000 €	12	3
< 85 PAX	4 300 €	13	
< 90 PAX	4 600 €	14	
< 95 PAX	4 900 €	15	
< 105 PAX	5 200 €	16	
< 110 PAX	5 500 €	17	
< 115 PAX	5 800 €	18	
< 125 PAX	6 100 €	19	
< 130 PAX	6 400 €	20	
< 135 PAX	6 800 €	21	
< 145 PAX	7 200 €	22	
< 150 PAX	7 600 €	23	
< 155 PAX	8 000 €	24	
< 160 PAX	8 400 €	25	

JAUGE	TARIF HT	EQUIPES	STAFF
< 170 PAX	8 800 €	26	3
< 175 PAX	9 200 €	27	
< 180 PAX	9 600 €	28	
< 190 PAX	10 000 €	29	
< 200 PAX	10 400 €	30	
< 205 PAX	10 800 €	31	4
< 210 PAX	11 200 €	32	
< 215 PAX	11 600 €	33	
< 220 PAX	12 000 €	34	
< 230 PAX	12 400 €	35	
< 235 PAX	12 800 €	36	
< 240 PAX	13 200 €	37	
< 250 PAX	13 600 €	38	
< 255 PAX	14 000 €	39	
< 260 PAX	14 400 €	40	
< 270 PAX	14 800 €	41	5
< 275 PAX	15 200 €	42	
< 280 PAX	15 600 €	43	
< 290 PAX	16 000 €	44	
< 295 PAX	16 400 €	45	
< 300 PAX	16 800 €	46	
< 310 PAX	17 200 €	47	
< 315 PAX	17 600 €	48	
< 320 PAX	18 000 €	49	
< 330 PAX	18 400 €	50	



RETOUR AU SOMMAIRE



LES MAITRES
DU FORT



MAGMA
TEAM BUILDING



Objectifs

Le concept Les Maîtres du Fort vise à renforcer les liens au travers d'une série d'épreuves mettant en valeur l'agilité de corps et d'esprit mais également la synergie de groupe, dans une ambiance proche de celle de l'émission dont il s'inspire, populaire depuis de nombreuses années.

Principe & déroulement

Les participants seront répartis en **équipes de +/- 8 personnes** qui accéderont aux 3 phases successives du jeu encadrées par des animateurs.

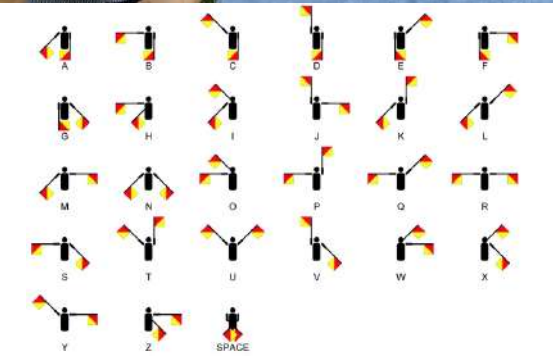
Les équipes seront briefées par le régisseur sur les objectifs & le principe des Maîtres du Fort, puis chacune d'entre elles se verra remettre un lot de bracelets colorés permettant de l'identifier ainsi qu'un road-book contenant le planning des rotations à respecter sur les phases 1 et 2 du jeu.

Le coup d'envoi sera donné et les équipes tenteront de réaliser les meilleures performances pour cumuler un maximum de clés, de temps et donc de Boyards, en vue du classement général annoncé à l'issue de l'activité et permettant de récompenser les Maîtres du Fort par des médailles.

1ère phase : épreuves des CLES

Au cours de cette phase de **+/- 40 minutes**, les équipes devront surmonter une série de **4 épreuves** physiques et cérébrales à l'issue desquelles des **clés** leur seront remises en fonction de leurs performances.

- **Chez Willy** : des insectes à déguster dans le temps imparti pour remporter une clé.
- **Les énigmes du Père Fouras** : des énigmes à résoudre dans le temps imparti pour remporter une clé.
- **L'araignée** : une cage à fil à traverser dans le temps imparti sans faire sonner les clochettes, pour récupérer une clé en bout de parcours et revenir par le même chemin.
- **Les pompes** : un nombre de pompes à atteindre dans le temps imparti pour remporter une clé.



Principe & déroulement (suite)

2ème phase : défis des MAÎTRES DU TEMPS

Au cours de cette phase de **+/- 40 minutes**, les équipes s'affronteront sur **4 épreuves** stratégiques à l'issue desquelles du **temps** leur sera offert en fonction de leurs performances, qui leur sera précieux dans le cadre de la 3ème et dernière phase du jeu.

- **Aquarium** : des pièces à poser successivement dans un récipient flottant à la surface de l'eau, en évitant de le faire couler.
- **Bâtonnets** : une vingtaine de bâtonnets alignés les uns à côté des autres, à retirer par un, deux ou trois à tour de rôle en évitant d'ôter le dernier.
- **Force** : des poids à maintenir à hauteur le plus longtemps possible avec un doigt.
- **Morse** : un message en morse à déchiffrer dans le temps imparti.

A l'issue de cette 2ème phase, le point sera fait sur le temps dont chaque équipe disposera dans le cadre de la phase finale de récolte des Boyards.

3ème phase : RECOLTE DES BOYARDS

L'ensemble des équipes accèdera en même temps à cette phase ultime de **30 minutes maximum**, mais les équipes disposeront de plus en moins de temps en fonction de celui remporté lors de la 2ème phase du jeu.

Chaque équipe devra bien respecter son temps imparti pour écumer le site à la recherche d'un maximum d'indices lui permettant d'une part de récolter des Boyards, et d'autre part de décrypter le mot-code du Fort source de Boyards supplémentaires.

Le classement général des équipes sera établi en fonction de leurs sommes respectives de Boyards, et les vainqueurs seront récompensés par des médailles.

En outre, la somme totale des boyards récoltés par l'ensemble des équipes pourra donner lieu à un don en votre nom à une association de votre choix (environnement, santé etc.)



Tarifs forfaitaires valables en IDF (au-delà transport en sus)

JAUGE	TARIF HT	EQUIPES	STAFF	DUREE
< 15 PAX	1 800 €	2	2	2h00
< 25 PAX	2 100 €	3	2	
< 35 PAX	2 400 €	4	2	
< 50 PAX	2 700 €	6	2	2h30
< 65 PAX	4 500 €	8	5	

JAUGE	TARIF HT	EQUIPES	STAFF	DUREE
< 80 PAX	4 800 €	9	5	3h00
< 110 PAX	5 100 €	12	5	
< 150 PAX	8 100 €	16	9	
< 170 PAX	8 550 €	18	9	
< 230 PAX	9 000 €	24	9	

Ces tarifs comprennent :

- La conception & l'organisation complète des Maitres du Fort sur +/- 2h00 / 2h30 / 3h00 selon le nombre de participants
- Le transport A/R du matériel & du staff
- Les bracelets colorés pour identifier les équipes
- L'installation & le démontage de la zone de brief et des 8 épreuves + la récolte finale des Boyards
- Les Boyard dispatchés sur le site
- L'encadrement par des animateurs dont 1 régisseur
- Le classement et l'animation des résultats
- Les médailles pour les membres des 3 équipes vainqueurs
- La sonorisation d'appoint si nécessaire
- Les assurances R C Organisation

Conditions de mise en œuvre / à votre charge :

- En extérieur ou en intérieur (sauf la 3^{ème} phase récolte)
- Dans un espace privatif de +/- 2 m² pax personne disponible 1h30 avant le début de l'activité
- Le repas du staff selon les horaires de l'activité OU supplément de 30 € HT par intervenant

En supplément :

- Des récompenses complémentaires = propositions sur demande
- Le don à reverser à une association = sur devis

Modalités de règlement :

- 50% d'acompte à la commande
- Le solde au plus tard une semaine après la manifestation



[RETOUR AU SOMMAIRE](#)

Les aventuriers D'anahita



MAGMA
TEAM BUILDING



Les aventuriers d'anahita

Objectifs

Le challenge Les Aventuriers d'Anahita vise à renforcer les liens au travers d'une série d'épreuves mettant en valeur la sportivité, l'agilité et la dextérité, mais également l'esprit de groupe et la pugnacité des participants... Elles développent une véritable émulation au sein des équipes mais également entre ces équipes.



Principe & déroulement

Les aventuriers seront répartis en **tribus de +/- 10 personnes** constituées de façon aléatoire par tirage au sort de foulards colorés, qui vivront **4 temps forts** au cours de l'activité, encadrés par des animateurs.

1^{er} temps fort BRIEFING / ECHAUFFEMENT / COUP D'ENVOI = 30 min

Les tribus seront briefées par le régisseur, puis les animateurs proposeront un échauffement collectif avant de demander aux tribus de se concerter pour déterminer leurs noms et cris de guerre respectifs, qui pourront leur rapporter leurs premiers points.

Puis le coup d'envoi du challenge sera donné !



2^{ème} temps fort ORIENTATION = 15 à 20 min

Les tribus devront s'orienter pour retrouver un réseau de pièces de bois dispatchées sur le site, sur lesquelles un code couleur et un nombre leur indiqueront la direction à prendre ainsi que le nombre de pas à faire, pour localiser des colliers de privilège qui leur seront utiles lors de l'épreuve finale d'équilibre.



Les aventuriers d'anahita

Principe & déroulement (suite)

3^{ème} temps fort EPREUVES = 10 à 15 min par épreuve

Les tribus s'affronteront au travers de diverses épreuves de 10 à 15 min chacune à sélectionner parmi les propositions suivantes...

- ✓ **PARCOURS DU COMBATTANT** : parcours parsemé de mini obstacles, à réaliser en relais chronométré.
- ✓ **JEU A L'AVEUGLE** : des objets dispersés sur une zone délimitée, à retrouver par un membre de chaque équipe ayant les yeux bandés et devant suivre les indications orales de ses co-équipiers (par exemple avec des jeux de Molky, l'objectif sera de retrouver les chiffres demandés ou bien de résoudre le calcul demandé).
- ✓ **JEU DE KIM** : des objets à mémoriser avant de déterminer lesquels manquent ou lesquels ont été ajoutés ou bien déplacés.
- ✓ **MARECAGE** : parcours à réaliser à l'aide de poutres à positionner entre des dalles dispatchées par terre, sans mettre un seul pied de l'équipe au sol.
- ✓ **JEU DES BAGUETTES** : course à réaliser en relais chronométré en tenant un ballon de rugby entre 2 rames.
- ✓ **SKI GEANT** : parcours slalom à réaliser en relais chronométré à 4 sur la même paire de skis.
- ✓ **JEU DE LA POUTRE** : en équilibre sur une poutre avec un numéro chacun, les co-équipiers doivent, à l'appel de leur numéro, se faufiler jusqu'au bout de la poutre sans chuter ni faire tomber leurs camarades.
- ✓ **TANGRAM** : série de puzzle à reconstituer en un temps record à partir de leurs modèles.
- ✓ **TIR A LA CORDE**
- ✓ **PIPELINE** : une balle à faire passer d'un point à un autre à l'aide de gouttières.
- ✓ **DEGUSTATION A L'AVEUGLE** : produits végétaux (herbes aromatiques), fruits secs, fruits à coque... A chaque manche le gagnant mange un bonbon, le perdant un insecte.

4^{ème} temps fort EPREUVE D'EQUILIBRE / RESULTATS = 20 à 30 min

Chaque tribu désignera un émissaire pour surmonter la redoutable épreuve des poteaux. Les équipes ayant remporté un collier de privilège lors de l'orientation bénéficieront d'une chance supplémentaire en cas de chute, ou de la possibilité de mobiliser un 2^{ème} équilibriste. Des points seront attribués aux équipes en fonction de leurs performances lors de cette épreuve finale.

Le classement général des tribus sera établi aux vues de leurs performances sur l'orientation, les épreuves et l'épreuve d'équilibre. Les membres des 3 tribus finalistes seront récompensés par des médailles, et la tribu vainqueur brandira fièrement la statuette !





Les aventuriers d'anahita

[Cliquez ici pour accéder à la vidéo de l'activité](#)



Tarifs forfaitaires valables en IDF (au-delà transport en sus)

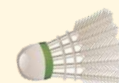
JAUGE	TARIF HT	EQUIPES	EPREUVES	STAFF
< 20 PAX	1 500 € + 2 € par pax	2	4	2
< 40 PAX	1 900 € + 2 € par pax	4	4	2
< 60 PAX	2 850 € + 2 € par pax	6	3 ou 6	3
< 80 PAX	4 750 € + 2 € par pax	8	4	5
< 100 PAX	5 700 € + 2 € par pax	10	5	6
< 120 PAX	6 000 € + 2 € par pax	12	3 doublées	5
< 160 PAX	7 200 € + 2 € par pax	16	4 doublées	6
< 200 PAX	8 400 € + 2 € par pax	20	5 doublées	7
< 240 PAX	9 600 € + 2 € par pax	24	6 doublées	8
	12 600 € + 2 € par pax		4 triplées	9
< 300 PAX	15 400 € + 2 € par pax	30	5 triplées	11
< 320 PAX	16 000 € + 2 € par pax	32	4 quadruplées	10
< 360 PAX	18 200 € + 2 € par pax	36	6 triplées	13
< 400 PAX	19 200 € + 2 € par pax	40	5 quadruplées	12
< 480 PAX	22 400 € + 2 € par pax	48	6 quadruplées	14
< 500 PAX	28 800 € + 2 € par pax	50	5 quintuplées	18



[RETOUR AU SOMMAIRE](#)



Le village Des rEcords



MAGMA
TEAM BUILDING



Le village Des rEcords

Objectifs

Le Village des Records sera le siège de votre challenge multi-activités entièrement thématisé Jeux Olympiques, visant à renforcer les liens au travers d'une série d'épreuves mettant en valeur les bases du travail d'équipe à savoir organisation, gestion du temps et des ressources, concentration, réflexion et action communes, entraide... Il développera une véritable émulation au sein des délégations formées par les participants, mais également entre ces délégations.

Principe & déroulement

Les participants seront répartis en **délégations de 8 à 10 personnes** qui s'affronteront au travers de **diverses épreuves thématisées JO** encadrées par des arbitres en tenue.

Les délégations seront briefées par l'arbitre en chef sur les objectifs & le principe du Village des Records, puis chacune d'entre elles se verra remettre divers éléments :

- ✓ Un lot de **bracelets** colorés (jusqu'à 14 équipes) ou d'**étiquettes** autocollantes (au-delà de 14 équipes) permettant de l'identifier (foulards également disponibles, en supplément)
- ✓ Un fanion blanc, des feutres spéciaux et un manche pour créer son **drapeau**
- ✓ Un kit de **make up** pour accentuer le côté festif
- ✓ Un **QR code** à flasher pour déposer dans un dossier partagé toutes les photos prises par les co-équipiers reporters lors du challenge
- ✓ Jusqu'à 32 équipes : le **planning des rotations** sur les épreuves (au-delà de 32 équipes les épreuves sont librement accessibles)

Lors de la **cérémonie d'ouverture** du Village des Records, chaque délégation défilera maquillée avec son drapeau et entonnera son **hymne** imaginé précédemment.

Puis le coup d'envoi sera donné et les délégations s'affronteront sur les différentes épreuves à raison de **+/- 15 min par épreuve**, tentant de réaliser les meilleures performances pour remporter un maximum de points en vue du **classement général** annoncé par l'arbitre en chef à la fermeture du Village des Records, et permettant de récompenser les vainqueurs par des **médailles**.



Le village Des rEcords

Tarifs forfaitaires valables en IDF (au-delà transport en sus)

JAUGE	TARIF HT	EQUIPES	EPREUVES	NOMBRE D'EQUIPES PAR ROTATION	DUREE	STAFF
< 15 PAX	1 200 €	2	2 + 3	2	2H00	1
< 25 PAX	1 400 €	3	2 + 3	3	2H00	1
< 35 PAX	2 200 €	4	2 + 4	2	2H30	2
< 45 PAX	3 300 €	6	2 + 3	2	2H00	3
< 55 PAX	3 900 €	6	6	2	2H30	3
< 65 PAX	4 400 €	8	2 + 4	2	2H30	4
< 75 PAX	5 500 €	8	8	2	3H00	4 + 1
< 85 PAX	6 050 €	9	6	3	2H30	3 + 1
< 95 PAX	6 600 €	10	5	2	2H00 A 2H30	5 + 1
< 110 PAX	7 700 €	12	6	2	2H30	6 + 1
< 135 PAX	7 800 €	15	5	3	2H00 A 2H30	5 + 1
	8 800 €	14	7	2	2H30 A 3H00	7 + 1
< 160 PAX	9 350 €	16	4	4	2H00	4 + 2
	9 900 €		8	2	3H00	8 + 1
< 180 PAX	10 400 €	18	6	3	2H30	6 + 2
< 200 PAX	11 250 €	20	5	4	2H00 A 2H30	5 + 2
	12 100 €		10	2	3H30	10 + 1
< 220 PAX	11 700 €	21	7	3	2H30 A 3H00	7 + 2
< 240 PAX	12 000 €	24	6	4	2H30	6 + 2
< 260 PAX	13 000 €	24	8	3	3H00	8 + 2
< 280 PAX	13 500 €	28	7	4	2H30 A 3H00	7 + 2
< 320 PAX	15 000 €	32	8	4	3H00	8 + 2
< 360 PAX	16 500 €	36	9	LIBRE ACCES	3H00	9 + 2
< 400 PAX	18 000 €	40	10	LIBRE ACCES	3H00	10 + 2
< 440 PAX	19 500 €	44	11	LIBRE ACCES	3H00	11 + 2
< 480 PAX	21 000 €	48	12	LIBRE ACCES	3H00	12 + 2



[RETOUR AU SOMMAIRE](#)

CATALOGUE 2023

ANIMATIONS TEAM BUILDING



MAGMA
TEAM BUILDING

Animations de Soirée



aujourd'hui
TOUT *est*
PERMIS!



MAGMA
TEAM BUILDING



Objectifs

Directement inspiré de la célèbre émission d'Arthur, le concept Aujourd'hui Tout Est Permis instaure une ambiance conviviale, humoristique et très festive ! Les participants rivalisent de dérision et d'improvisation pour relever une succession de défis plus loufoques les uns que les autres !

Principe & Déroulement

Aujourd'hui Tout Est Permis débutera par l'intervention de l'animateur qui briefera le groupe sur les règles du jeu.

Les participants seront répartis en **équipes de 10 personnes maximum** qui porteront des noms de célébrités et disputeront **3 manches** de +/- 20 minutes au cours desquelles elles devront relever différents défis pour cumuler des points.

Dans le cadre d'un dîner assis, les équipes seront rassemblées par tables avec des chevalets à leurs noms, et les 3 manches d'Aujourd'hui Tout Est Permis programmées aux inter-plats.

Dans le cadre d'un cocktail dînatoire, les équipes seront identifiées par des bracelets colorés et les 3 manches d'Aujourd'hui Tout Est Permis présentées comme autant de temps forts rythmant le repas.

Chaque manche comportera 3 défis, et à chacun d'entre eux l'animateur désignera les équipes concernées (6 maximum en simultané) qui enverront leurs représentants respectifs se mettre en scène devant le décor thématisé.



Principe & Déroulement (suite)

1ère manche

- ✓ **Blind Test** : les joueurs devront identifier des dessins animés à partir de leurs génériques, le premier à donner la bonne réponse sera invité à chanter.
- ✓ **Photo Mime** : à tour de rôle, un joueur devra faire deviner aux autres les mots qui s'afficheront derrière eux.
- ✓ **Let's Dance** : musique à fond, les joueurs danseront sur un medley pendant 1 minute.

2ème manche

- ✓ **Mime à la Chaîne** : un joueur devra faire deviner par mime un titre de film à un autre joueur qui devra à son tour faire deviner par mime ce qu'il aura vu au joueur suivant, et ainsi de suite jusqu'au dernier joueur qui révélera le titre du film qu'il aura deviné.
- ✓ **Articule** : un joueur doit articuler pour faire découvrir des mots à son partenaire qui porte un casque audio diffusant de la musique heavy metal.
- ✓ **Let's Dance** : musique à fond, les joueurs danseront sur un medley pendant 1 minute.

3ème manche

- **Qui Suis-Je** : un joueur mettra sa tête à travers une affiche représentant une personnalité (people, politique, acteur...) et devra en deviner l'identité en posant des questions à ses co-équipiers qui ne pourront y répondre que par oui ou non.
- **Speed Quiz** : les joueurs devront « citer 3 choses... » le plus vite possible.
- **Let's Dance** : musique à fond, les joueurs danseront sur un medley pendant 1 minute.



Tarifs forfaitaires valables en IDF (au-delà transport en sus)

JAUGE	TARIF HT	EQUIPES	STAFF
< 30 PAX	2 400 €	3	1 ANIMATEUR + 1 REGISSEUR
< 50 PAX	2 700 €	5	
< 80 PAX	3 000 €	8	

Ces tarifs comprennent :

- La conception & l'organisation complète de Aujourd'hui Tout est Permis en soirée
- La création & la mise en scène des défis thématiques
- Le transport A/R du matériel & du staff
- L'installation & le démontage du matériel
- Le mobilier : le décor, les manges-debout
- Le jeu : tout le matériel associé aux défis (buzzers, fiches, casque audio...)
- La sonorisation : enceinte(s) + micro + régie
- L'éclairage d'ambiance : 4 à 6 leds
- Les chevalets de tables ou les bracelets colorés pour identifier les équipes
- L'encadrement par 1 animateur et 1 régisseur
- Les assurances R C Organisation

Conditions de mise en œuvre / à votre charge :

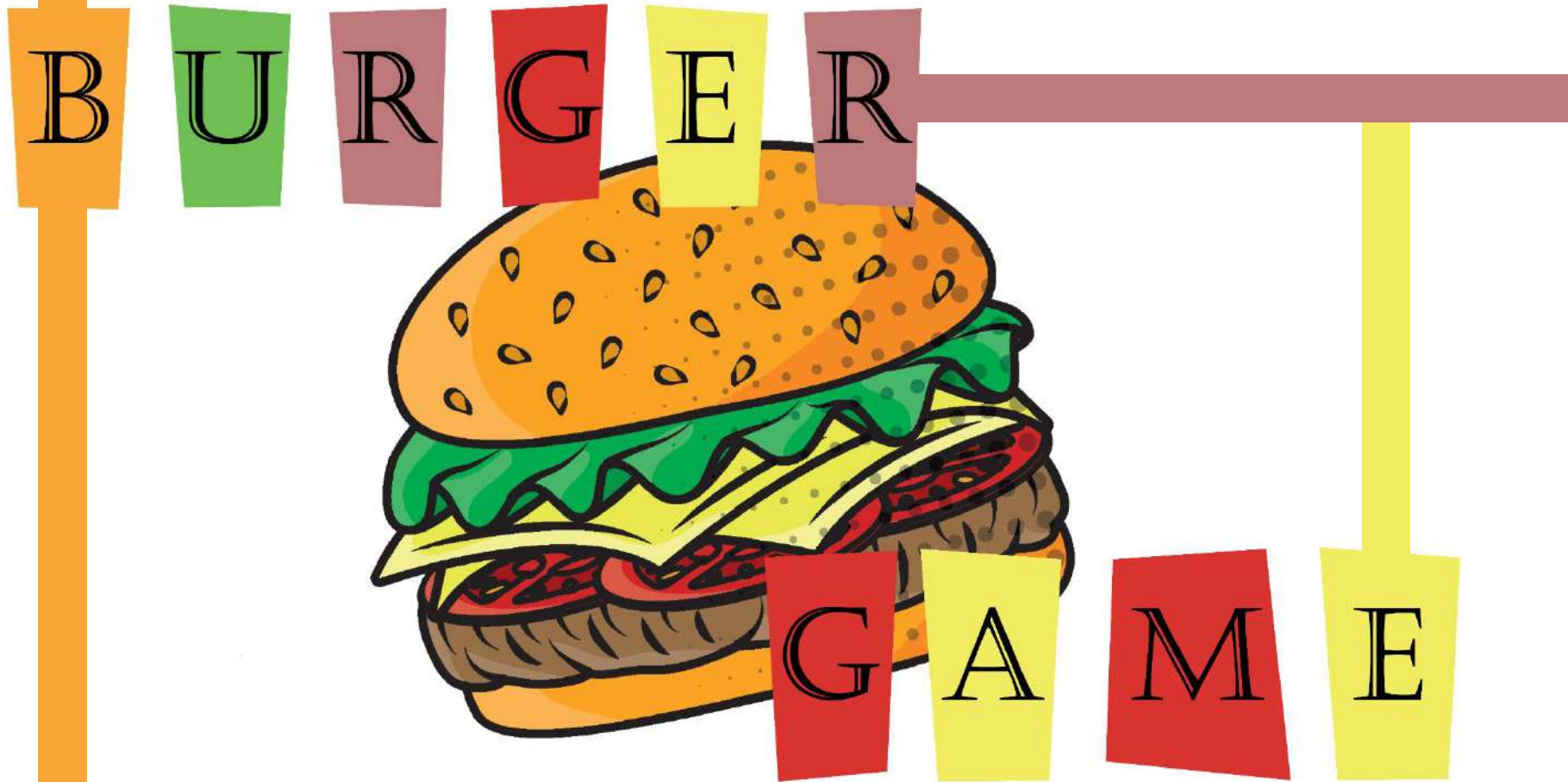
- En français uniquement
- En intérieur ou en extérieur
- Dans un espace privatif disponible 1h30 avant le début de l'activité
- 1 table ronde ou 1 mange-debout par équipe selon le format du repas
- 1 point électrique
- +/- 15 m² pour le décor et les défis
- Le repas du staff OU supplément de 30 € HT par intervenant

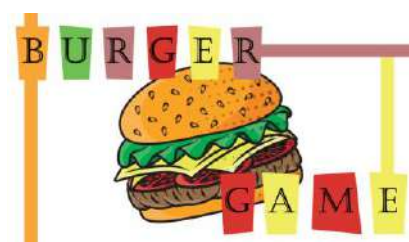
Modalités de règlement :

- 50% d'acompte à la commande
- Le solde au plus tard une semaine après la manifestation



[RETOUR AU SOMMAIRE](#)





Objectifs

Si vous aimez l'émission télévisée Burger Quiz, alors vous allez adorer y participer ! Le concept Burger Game instaure d'emblée une ambiance conviviale, humoristique et très ludique, et propose aux participants de tester leurs connaissances ainsi que leur rapidité au travers de séries de questions de culture générale à tendance loufoque.

Principe & Déroulement

Le Burger Game débutera par l'intervention de l'animateur qui briefera le groupe sur les règles du jeu et le fonctionnement du vote en ligne sur tablettes numériques.

Les participants seront répartis en **équipes de 10 personnes** qui porteront des noms de condiments (Ketchup, Mayo, Moutarde, Wasabi...) et disputeront **3 manches** de 20 minutes reprenant 5 grands thèmes de l'émission :

- ✓ **Nuggets** : 4 questions loufoques à choix multiples, avec une seule bonne réponse
- ✓ **Sel ou Poivre** : 6 questions sur un thème donné, avec pour réponse « l'un » ou « l'autre » ou « les deux » ou « aucun des deux »
- ✓ **Menus** : 5 questions x 2 thèmes imposés (Astérix & Obélix / Super Héros)
- ✓ **L'addition** : 5 questions de rapidité sur un thème donné
- ✓ **Le Burger de la Mort** : 10 questions auxquelles répondre avec, pour chacune, la réponse à la question précédente

Dans le cadre d'un dîner assis, les équipes seront rassemblées par tables avec des chevalets à leurs noms, et les 2 manches ainsi que la finale de Burger Game programmées aux inter-plats.

Dans le cadre d'un cocktail dînatoire, les équipes seront identifiées par des bracelets colorés et les 2 manches ainsi que la finale de Burger Game présentées comme autant de temps forts rythmant le repas.

Chaque question sera énoncée par l'animateur et affichée à l'écran ainsi que sur les tablettes des équipes, accompagnée des 4 possibilités de réponses ainsi que d'un sablier indiquant le temps disponible pour voter. Une fois les votes terminés, un histogramme dévoilera le taux de vote par réponse tout en indiquant la bonne, et les équipes cumuleront des miams en fonction de leurs performances.

Lors de chaque manche et de la finale, l'application enregistrera les réponses des équipes mais également leurs temps de réponse (très important pour départager en cas d'équipes ex-aequo) de manière à ce que l'animateur annonce les classements provisoires puis le classement général, permettant de récompenser la meilleure équipe par des jeux à gratter.



Tarifs forfaitaires valables en IDF (au-delà transport en sus)

JAUGE	TARIF HT	EQUIPES	STAFF
< 30 PAX	2 900 €	3	1 ANIMATEUR + 1 REGISSEUR
< 50 PAX	3 200 €	5	
< 80 PAX	3 500 €	8	
< 110 PAX	3 800 €	11	
< 140 PAX	4 100 €	14	

JAUGE	TARIF HT	EQUIPES	STAFF
< 170 PAX	4 400 €	17	1 ANIMATEUR + 1 REGISSEUR + 1 ASSISTANT
< 200 PAX	4 700 €	20	
< 230 PAX	5 000 €	23	
< 260 PAX	5 300 €	26	
< 290 PAX	5 600 €	29	

Ces tarifs comprennent :

- La conception & l'organisation complète du Burger Game en soirée
- La création du jeu, sa programmation sur la plateforme de vote et sa mise en application
- Le transport A/R du matériel et du staff
- L'installation & le démontage du matériel
- Le jeu : 1 tablette numérique avec application vote par équipe
- La vidéo projection si non fournie sur site : 1 VP + 1 écran 2 x 3 m ou 3 x 4 m
- La sonorisation : enceinte(s) + micro + régie
- L'éclairage d'ambiance : 2 leds
- Les chevalets de tables ou les bracelets colorés pour identifier les équipes
- L'encadrement par 1 animateur et 1 régisseur + 1 assistant à partir de 17 équipes
- Des jeux à gratter pour l'équipe vainqueur
- Les assurances R C Organisation

Conditions de mise en œuvre / à votre charge :

- En français uniquement
- En intérieur uniquement
- Dans un espace privatif disponible 1h30 avant le début de l'activité
- Le système de vidéo projection si possible
- 1 table ronde ou 1 mange-debout par équipe selon le format du repas
- 1 point électrique
- Nos tablettes sont Google Nexus ou Samsung, le réseau utilisé via les clés 3G est Orange
- Le repas du staff OU supplément de 30 € HT par intervenant

En supplément :

- Des récompenses complémentaires = propositions sur demande

Modalités de règlement :

- 50% d'acompte à la commande
- Le solde au plus tard une semaine après la manifestation



[RETOUR AU SOMMAIRE](#)

CASINO



MAGMA
TEAM BUILDING



CASINO

Objectifs

Le Casino plonge les invités dans l'univers mythique des salles de jeux grâce à la mise en place de tables originales leur permettant de tenter leur chance, d'améliorer leur technique et de remporter des cadeaux.

Principe & déroulement

Le Casino débutera par l'intervention de l'animateur principal qui briefera le groupe sur les objectifs & le principe de la soirée.

Munis d'un faux billet chacun, les joueurs accèderont librement aux tables de jeu et tenteront de multiplier leurs gains.

Les tables seront encadrées par des animateurs croupiers qui en expliqueront les règles, arbitreront les parties et prendront ou remettront des jetons aux joueurs en fonction de leurs performances.

A la fermeture des tables après 1h30 de jeu, l'animateur principal organisera une vente aux enchères pleine d'humour et de rebondissements, permettant aux joueurs de remporter des lots de valeurs différentes, de manière individuelle ou en mutualisant leurs gains.

Option billets personnalisés

Une véritable valeur ajoutée à votre Casino : la création et l'impression de billets simplement logotés ou totalement personnalisés aux couleurs de votre société ou de l'événement.



Option décoration

Pour habiller l'espace dédié au Casino, vous pouvez opter pour notre Pack Déco composé d'1 cadre sur chevalet, 1 tapis rouge (4m) avec 6 potelets or et cordons, 2 totems signes casino, 1 totem dés casino géants, 1 jeu de cartes XL.

Option vente aux enchères

Pour clôturer la soirée Casino, vous pouvez opter pour l'animation d'une vente aux enchères mettant en jeu 5 lots : 1 panier garni (bouteille de vin, terrine confiture), 1 bouteille de champagne, 1 set de poker (500 jetons), 1 boîte de Celebration et 1 ticket à gratter.



CASINO

Tables à sélectionner parmi les propositions suivantes

1 table pour environ 20 personnes sauf la table de POKER pour 10 personnes

- ✓ **ROULETTE** : faites vos jeux en espérant que la bille s'immobilise sur un de vos numéros (1 table disponible – dimensions 2,50 x 1,50 m)
- ✓ **BOULE** : initiez-vous aux jeux de table grâce à cette version simplifiée de la Roulette (1 table disponible – dimensions 2,50 x 1,50 m)
- ✓ **BLACK JACK** : défiez la banque en tâchant de ne pas dépasser le score idéal de 21 (2 à 3 tables disponibles – dimensions 2,20 x 1,20 m)
- ✓ **POKER TEXAS HOLD'EM** : affrontez vos adversaires (10 joueurs maximum en cercle) et tenter de créer la meilleure main de 5 cartes (2 tables disponibles – dimensions 2,50 x 1,40 m)
- ✓ **CHUCK A LUCK** : misez sur le nombre de dés qui sortiront avec le numéro que vous avez choisi, après avoir été mélangés dans une cage (1 table disponible – dimensions 2,20 x 1,20 m)
- ✓ **BLIND TEST** : identifiez des films, séries TV et autres publicités à l'écoute de leur bandes originales ou jingles (1 table disponible – dimensions 2,20 x 1,20 m)
- ✓ **TABLE DE TRICHE** : laissez-vous bluffer par les tours de close up et autres tricheries proposés par le magicien encadrant cette table (1 table disponible - dimensions 2,20 x 1,20 m) => en supplément

Option machines à jetons

Pour diversifier votre Casino, vous pouvez opter pour la mise en place de 3 machines à jetons accessibles librement au même titre que les tables de jeux, et gérées par un animateur dédié.



CASINO

Tarifs forfaitaires valables en IDF (au-delà transport en sus)

JAUGE	TARIF HT	TABLES	STAFF
< 20 PAX	990 €	1	2
< 40 PAX	1 400 €	2	2
< 60 PAX	2 100 €	3	3
< 80 PAX	2 800 €	4	4

JAUGE	TARIF HT	TABLES	STAFF
< 100 PAX	3 500 €	5	5
< 120 PAX	4 200 €	6	6
< 140 PAX	4 900 €	7	7

Ces tarifs comprennent :

- La conception & l'organisation complète du Casino sur 2h00
- Le transport A/R du matériel & du staff
- L'installation & le démontage des tables de jeu
- Les faux billets & les jetons
- L'encadrement par des animateurs dont 1 animateur principal
- L'animation de la vente aux enchères
- La sonorisation d'appoint si nécessaire
- Les assurances R C Organisation

Conditions de mise en œuvre / à votre charge :

- En intérieur ou en extérieur dans un espace privatif
- +/- 20 m² par table disponibles 1h30 avant le début de l'activité
- Le repas du staff OU supplément de 30 € HT par intervenant

En supplément :

- L'option création & impression de billets logotés = 190 € HT jusqu'à 150 ex
- L'option création & impression de billets personnalisés = 680 € HT jusqu'à 150 ex
- L'option pack déco = 2 200 € HT
- L'option lots de la vente aux enchères = 300 € HT
- La table de triche encadrée par 1 magicien = 900 € HT
- L'option 3 machines à jetons encadrées par 1 animateur = 1 700 € HT

Modalités de règlement :

- 50% d'acompte à la commande
- Le solde au plus tard une semaine après la manifest



[**RETOUR AU SOMMAIRE**](#)

Le Blind Test de Piki et Piki





Le Blind Test de Piki et Piki

Objectifs

Le Blind Test de Piki & Piki vise à mesurer la connaissance musicale de vos convives dans une ambiance détendue, ludique, humoristique & conviviale !

Principe & Déroulement

Le Blind Test de Piki & Piki débutera par l'intervention du duo d'artistes qui briefera le groupe sur les règles du jeu.

Les participants seront répartis en **équipes de 10 personnes maximum** qui disputeront **3 manches** de +/- 20 minutes au cours desquelles elles devront reconnaître les morceaux de variété internationale, les jingles de pub ou encore les génériques de séries tv et même de jeux vidéo joués en live par les 2 guitaristes, pour cumuler des points.

Dans le cadre d'un dîner assis, les équipes seront rassemblées par tables et les 3 manches du Blind Test de Piki & Piki programmées aux inter-plats.

Dans le cadre d'un cocktail dînatoire, les équipes se rassembleront idéalement autour de mange-debout fournis sur site, et les 3 manches de Blind Test de Piki & Piki présentées comme autant de temps forts rythmant le repas.

A chaque manche les équipes cumuleront des points en fonction de leurs performances, en vue du classement général annoncé à l'issue de la dernière manche et permettant de récompenser la vainqueur par une boîte de Celebrations.

Options

Une session de karaoké pourra être proposée à l'issue de chaque manche ou bien en fin de challenge.

Les musiciens pourront également assurer 1h00 de musique d'ambiance avant ou après le repas, en duo ou accompagnés d'une chanteuse professionnelle.





Le Blind Test de Piki et Piki

Tarifs forfaitaires valables en IDF (au-delà transport en sus)

JAUGE	TARIF HT	EQUIPES	STAFF
< 30 PAX	1 800 €	3	2 CHANTEURS GUITARISTES
< 60 PAX	2 000 €	6	
< 90 PAX	2 200 €	9	

Ces tarifs comprennent :

- La conception & l'organisation complète du Blind Test de Piki & Piki en soirée
- Le transport A/R du matériel & du staff
- L'installation & le démontage du matériel de sonorisation selon la taille du groupe (2 micros sur pieds, 2 enceintes, 1 mixette-ampli)
- La mobilisation de 2 chanteurs guitaristes
- 1 boîte de Celebration pour l'équipe vainqueur
- Les assurances R C Organisation

Conditions de mise en œuvre / à votre charge :

- En intérieur ou en extérieur
- Dans un espace privatif disponible 30 min avant le début de l'activité
- 1 table ronde ou 1 mange-debout par équipe selon le format du repas
- 1 point électrique
- Le repas du staff OU supplément de 30 € HT par intervenant

En supplément :

- L'option karaoké = 700 € HT avec le matériel vidéo fourni sur site (écran plasma ou écran + VP ainsi que les connectiques)
- L'option 1h00 d'ambiance musicale en duo = 500 € HT
- L'option 1h00 d'ambiance musicale en trio = 1 300 € HT
- Des récompenses complémentaires = propositions sur demande

Modalités de règlement :

- 50% d'acompte à la commande
- Le solde au plus tard une semaine après la manifestation



[RETOUR AU SOMMAIRE](#)





Objectifs

Les Paris en Folie est un jeu délirant au cours duquel l'intuition & l'esprit d'équipe sont indispensables ! Paris en live et défis à relever... Etes-vous prêts à miser ?!

Principe & Déroulement

Les Paris en Folie débuteront par l'intervention de l'animateur central qui briefera le groupe sur les règles du jeu tandis que les bookmakers distribueront à chaque équipe une mise de départ de 5 000 mag's matérialisée par des faux billets.

Les participants seront répartis en **équipes de 10 personnes maximum** qui disputeront **3 manches** de +/- 20 minutes au cours desquelles elles devront gérer au mieux leurs portefeuilles de mag's et tenteront de faire fructifier leurs gains.

Dans le cadre d'un dîner assis, les équipes seront rassemblées par tables avec des chevalets à leurs noms, et les 3 manches des Paris en Folie programmées aux inter-plats.

Dans le cadre d'un cocktail dînatoire, les équipes seront identifiées par des bracelets colorés et les 3 manches des Paris en Folie présentées comme autant de temps forts rythmant le repas.

Chaque manche comportera :

- ✓ La distribution à chaque équipe d'une **mise de 5 000 mag's** par les bookmakers
- ✓ **4 extraits vidéos** diffusés à l'écran qui seront l'objet des Paris. Les co-équipiers se concerteront pour miser sur l'issue d'une course automobile, la suite d'une scène de cinéma, le record de passagers dans un véhicule ou encore le résultat d'un bras de fer.
- ✓ **1 défi inter-équipes** faisant également l'objet de paris, au cours duquel les équipes désignées par l'animateur s'affronteront lors d'un concours d'Air Guitare, de lancer franc, de chorégraphie ou encore de Hula Hoop !

A chaque extrait vidéo et défi, les équipes enregistreront leurs paris auprès de leurs bookmakers respectifs qui conserveront ou doubleront leurs mises en fonction du résultat.

A la fermeture des Paris en Folie en fin de repas, l'animateur organisera la vente aux enchères permettant aux équipes d'acquérir des lots de différentes valeurs en fonction des Mag's accumulé au cours de la soirée : 2 bouteilles de champagne, 10 rubik's cubes, 10 jeux à gratter, 10 mini ballons de foot ou de rugby, 3 boîtes de friandises Celebration.

Si la vente aux enchères n'est pas retenue, le classement général des équipes sera établi en fonction de leurs gains, et la vainqueur récompensée par une boîte de Celebrations.



Tarifs forfaitaires valables en IDF (au-delà transport en sus)

JAUGE	TARIF HT	EQUIPES	STAFF	SUPPLEMENT
< 40 PAX	3 200 €	4	1 ANIMATEUR + 1 REGISSEUR + 1 BOOKMAKER	Lots de la vente aux enchères 300 € HT
< 80 PAX	4 000 €	8	1 ANIMATEUR + 1 REGISSEUR + 2 BOOKMAKERS	
< 120 PAX	4 800 €	12	1 ANIMATEUR + 1 REGISSEUR + 3 BOOKMAKERS	
< 160 PAX	5 600 €	16	1 ANIMATEUR + 1 REGISSEUR + 4 BOOKMAKERS	
< 200 PAX	6 400 €	20	1 ANIMATEUR + 1 REGISSEUR + 5 BOOKMAKERS	
< 240 PAX	7 200 €	24	1 ANIMATEUR + 1 REGISSEUR + 6 BOOKMAKERS	
< 280 PAX	8 000 €	28	1 ANIMATEUR + 1 REGISSEUR + 7 BOOKMAKERS	
< 320 PAX	8 800 €	32	1 ANIMATEUR + 1 REGISSEUR + 8 BOOKMAKERS	

Ces tarifs comprennent :

- La conception & l'organisation complète des Paris en Folie en soirée
- La mise en scène visuelle et sonore des 12 paris vidéo
- La création & l'édition des faux billets
- Le transport A/R du matériel & du staff
- L'installation & le démontage du matériel
- La vidéo projection si non fournie sur site : 1 VP + 1 écran 2 x 3 m ou 3 x 4 m
- La sonorisation : enceinte(s) + 1 micro + 1 régie
- Le matériel des défis
- Les chevalets de tables ou les bracelets colorés pour identifier les équipes
- L'encadrement par 1 animateur, 1 régisseur + 1 ou des bookmaker(s) selon la taille du groupe
- Les lots de la vente aux enchères si option retenue, sinon 1 boîte de Celebrations pour l'équipe vainqueur
- Les assurances R C Organisation

Conditions de mise en œuvre / à votre charge :

- En intérieur uniquement
- Dans un espace privatif disponible 1h30 avant le début de l'activité
- Le système de vidéo projection si possible
- 1 table ronde ou 1 mange-debout par équipe selon le format du repas
- 1 point électrique
- Le repas du staff OU supplément de 30 € HT par intervenant

En supplément :

- Des récompenses complémentaires = propositions sur demande

Modalités de règlement :

- 50% d'acompte à la commande
- Le solde au plus tard une semaine après la manifestation



[**RETOUR AU SOMMAIRE**](#)

The
Buzziz
Quiz



Objectifs

Le Buzziz Quiz offre un moment festif et convivial aux invités qui éprouvent et améliorent leurs connaissances ainsi que leur rapidité, au travers d'une série de questions et blind tests de culture générale et/ou d'entreprise.

Principe & Déroulement

The Buzziz Quiz débutera par l'intervention de l'animateur qui briefera le groupe sur les règles du jeu et le fonctionnement des buzzers.

Les participants seront répartis en **équipes de 10 personnes maximum** qui disputeront **3 manches** de +/- 20 minutes au cours desquelles elles devront prendre la main grâce à leurs **buzzers** avant de répondre aux différentes questions, blind tests et autres énigmes type « qui suis-je » pour cumuler des points.

Dans le cadre d'un dîner assis, les équipes seront rassemblées par tables avec des chevalets à leurs noms, et les 3 manches de Buzziz Quiz programmées aux inter-plats.

Dans le cadre d'un cocktail dînatoire, les équipes seront identifiées par des bracelets colorés et les 3 manches de Buzziz Quiz présentées comme autant de temps forts rythmant le repas.

A chaque question, le buzzer de l'équipe la plus rapide à buzzer s'allumera en vert et les buzzers des autres équipes en rouge, ils seront bloqués. En cas de bonne réponse de l'équipe, elle remportera le point. En cas de mauvaise réponse, les buzzers des autres équipes seront débloqués, leur permettant de retenter leur chance.

Lors de chaque manche les équipes cumuleront des points en fonction de leurs performances, et à chaque fin de manche un défi inter-équipes sera proposé par l'animateur, permettant aux meilleurs de remporter des points bonus : un concours de danse sur YMCA ou Gangnam Style, un concours de hula hoop, et un concours de Air Guitar.

A l'issue de la dernière manche, l'animateur annoncera le classement général permettant de récompenser la vainqueur par une boîte de Celebrations.

Option accessoires

Pour différencier les équipes ou tout simplement pour le fun, vous pouvez opter pour la mise à disposition d'accessoires (lunettes, perruques, chapeaux, boas...)



Tarifs forfaitaires valables en IDF (au-delà transport en sus)

JAUGE	TARIF HT	EQUIPES	STAFF
< 30 PAX	1 900 €	3	1 ANIMATEUR + 1 REGISSEUR
< 60 PAX	2 400 €	6	

JAUGE	TARIF HT	EQUIPES	STAFF
< 90 PAX	2 900 €	9	1 ANIMATEUR + 1 REGISSEUR
< 120 PAX	3 400 €	12	

Ces tarifs comprennent :

- La conception & l'organisation complète du Buzziz Quiz en soirée
- Les questions & blind test tests de culture générale
- Le transport A/R du matériel et du staff
- L'installation & le démontage du matériel
- Le jeu : 1 buzzer par équipe + le buzzer central géré par le régisseur
- La sonorisation : enceinte(s) + micro + régie
- Les chevalets de tables ou les bracelets colorés pour identifier les équipes
- L'encadrement par 1 animateur et 1 régisseur
- 1 boîte de Celebrations pour l'équipe vainqueur
- Les assurances R C Organisation

Conditions de mise en œuvre / à votre charge :

- En intérieur ou en extérieur
- Dans un espace privatif disponible 30 min avant le début de l'activité
- 1 table ronde ou 1 mange-debout par équipe selon le format du repas
- 1 point électrique
- Le repas du staff OU supplément de 30 € HT par intervenant

En supplément :

- Des accessoires (selon le stock de notre fournisseur) = 6 € HT par personne
- Des récompenses complémentaires = propositions sur demande

Modalités de règlement :

- 50% d'acompte à la commande
- Le solde au plus tard une semaine après la manifestation



[RETOUR AU SOMMAIRE](#)



trivial Quiz



MAGMA
TEAM BUILDING

trivial Quiz

Objectifs

Le Trivial Quiz valorise la culture générale et met les connaissances individuelles au service du succès collectif, au travers de questions issues du célèbre jeu de société, avec une mise en scène et un principe de jeu adaptés en mode team building ludique et convivial.

Principe & déroulement

Le Trivial Quiz débutera par l'intervention de l'animateur qui briefera le groupe sur les règles et le déroulement du jeu.

Les participants seront répartis en **équipes de 10 personnes maximum** qui disputeront 3 manches de +/- 20 minutes au cours desquelles elles mobiliseront « la tête et les jambes » pour cumuler un maximum de camemberts.

Dans le cadre d'un dîner assis, les équipes seront rassemblées par tables avec des chevalets à leurs noms, et les 3 manches de Trivial Quiz programmées aux inter-plats.

Dans le cadre d'un cocktail dînatoire, les équipes seront identifiées par des bracelets colorés et les 3 manches de Trivial Quiz présentées comme autant de temps forts rythmant le repas.

Chaque manche abordera 2 thématiques :

- ✓ **1^{ère} manche** : Histoire et Géographie
- ✓ **2^{ème} manche** : Art & Littérature et Divertissement
- ✓ **3^{ème} manche** : Sciences & Nature et Sport

Et donnera lieu à 2 phases de jeu :

✓ **Des questions et blind tests** en lien avec la catégorie concernée, que l'animateur soumettra à l'ensemble des équipes, chacune d'entre elles étant munie d'un buzzer lui permettant de prendre la main avant de répondre. A chaque question ou blind test, le buzzer de l'équipe la plus rapide à buzzer s'allumera en vert et les buzzers des autres équipes en rouge, ils seront bloqués. En cas de bonne réponse de l'équipe, elle remportera le point. En cas de mauvaise réponse, les buzzers des autres équipes seront débloqués, leur permettant de retenter leur chance.



trivial Quiz

Principe & déroulement (suite)

✓ **Des défis en 60 secondes chrono** en lien avec la catégorie concernée, que l'animateur soumettra à un tiers des équipes (1 tiers x 3 sessions de jeu => la totalité des équipes jouera). Les équipes désignées par l'animateur sélectionneront 1 ou 2 émissaires chargés de les représenter, qui rejoindront les manges-debout disposés devant le décor thématique, et tenteront de relever les défis proposés pour remporter le camembert. A chaque camembert gagné, un spot de couleur s'allumera sur la colonne de l'équipe concernée.

=> **Défi Histoire** : en 60 secondes maxi, accrocher 5 à 7 cintres les uns aux autres sans utiliser leurs extrémités et en maintenant l'équilibre.

=> **Défi Géographie** : en 60 secondes maxi, lister sur une ardoise 6 capitales commençant par une lettre en particulier.

=> **Défi Art & Littérature** : en 60 secondes maxi, se saisir 2 par 2 de 12 crayons en les ajoutant au fur et à mesure sur le dos de la main pour les attraper ensuite avec la même main.

=> **Divertissement** : en 60 secondes maxi, ériger une tour ou une pyramide en alternant feuilles de papier et gobelets.

=> **Sciences & Nature** : en 60 secondes maxi, empiler 8 à 10 écrous à l'aide d'une baguette chinoise.

=> **Sport** : en 60 secondes chrono, des balles de ping pong à lancer dans un gobelet posé sur le mange-debout après un rebond sur le sol.

A la fin de la 3^{ème} et dernière session, le classement général des équipes sera établi en fonction du nombre de camemberts et/ou des points remportés par chacune d'entre elles, et l'équipe vainqueur du Trivial Quiz sera récompensée par une boîte de Celebrations.





trivial Quiz

Tarifs forfaitaires valables en IDF (au-delà transport en sus)

JAUGE	TARIF HT	EQUIPES	STAFF
< 30 PAX	2 400 €	3	1 ANIMATEUR + 1 REGISSEUR
< 60 PAX	2 700 €	6	
< 90 PAX	3 000 €	9	
< 120 PAX	3 300 €	12	
< 150 PAX	3 600 €	15	

Ce tarif comprend :

- La conception & l'organisation complète du Trivial Quiz en soirée
- Le transport A/R du matériel & du staff
- L'installation & le démontage du matériel
- Le mobilier : le décor, le pupitre, des mange-debout pour 1/3 des équipes, et 1 colonne lumineuse par équipe
- Le jeu : les questions du jeu de société, les blind tests, les buzzers, le matériel des défis
- La sonorisation : enceinte(s) + micro + régie
- L'éclairage : 2 pars led changeant de couleur selon les catégories de questions
- Les chevalets de tables ou les bracelets colorés pour identifier les équipes
- L'encadrement par 1 animateur et 1 régisseur et 1 assistant à partir de 12 équipes
- 1 boîte de Celebrations pour l'équipe vainqueur
- Les assurances R C Organisation

Conditions de mise en œuvre / à votre charge :

- En intérieur ou en extérieur
- Dans un espace privatif disponible 1h30 avant le début de l'activité
- 1 table ronde ou 1 mange-debout par équipe selon le format du repas
- 1 point électrique
- +/- 15 m² pour le décor et la mise en scènes
- Le repas du staff OU supplément de 30 € HT par intervenant

Modalités de règlement :

- 50% d'acompte à la commande
- Le solde au plus tard une semaine après la manifestation

En supplément :

- Des récompenses complémentaires = propositions sur demande



[RETOUR AU SOMMAIRE](#)



UNE ÉQUIPE OR



MAGMA
TEAM BUILDING



Objectifs

Une Equipe en Or est un concept à la fois ludique, festif, convivial mais aussi original et très cohésif au cours duquel le bon sens prime sur la connaissance. En revisitant le célèbre jeu télévisé « Une Famille en Or », cette animation promet de nombreuses surprises et rebondissements aux participants !

Principe & Déroulement

Une Equipe en Or débutera par l'intervention de l'animateur au micro qui briefera le groupe sur les règles du jeu et le fonctionnement des boîtiers de vote électroniques.

Les participants seront répartis en **équipes de 10 personnes maximum** qui disputeront 3 manches de +/- 20 minutes au cours desquelles elles devront se concerter pour classer dans le bon ordre et en un temps record les réponses les plus fréquemment formulées par un panel de 100 Français sur des questions de la vie quotidienne.

Dans le cadre d'un dîner assis, les équipes seront rassemblées par tables avec des chevalets à leurs noms, et les 3 manches de jeu programmées aux inter-plats.

Dans le cadre d'un cocktail dînatoire, les équipes seront identifiées par des bracelets colorés et les 3 manches de jeu présentées comme autant de temps forts rythmant le repas.

Chaque manche comportera **6 questions** auxquelles répondre par le biais des boîtiers de vote, et **2 duels ou truels** opposant chacun 1 représentant par équipe, qui devront buzzer pour prendre la main, donner leurs réponses, et remporter des cadeaux de différentes valeurs (champagne, bouteille de coca, chocolats, tacos, bonbons, clémentines...)

Chaque question sera énoncée par l'animateur et affichée à l'écran accompagnée des 4 possibilités de réponses (A/B/C/D) ainsi que d'un sablier indiquant le temps disponible pour voter (quelques dizaines de secondes maximum). Une fois les votes terminés, un histogramme affiché à l'écran dévoilera le taux de vote par réponse tout en indiquant la bonne.

Les scores des équipes seront enregistrés tout au long de l'animation, faisant l'objet de classements provisoires puis d'un classement général permettant d'opposer les 2 meilleures équipes dans le cadre de la **grande finale** à l'issue de laquelle les membres de l'équipe vainqueur seront récompensés par des jeux de 7 familles.

Par ailleurs, « Monsieur Madame ont un fils / une fille » constituera le **jeu fil rouge** de la soirée : chaque équipe portera un nom de famille et aura tout le temps du jeu pour deviner le prénom du fils ou de la fille de cette famille.



Tarifs forfaitaires valables en IDF (au-delà transport en sus)

JAUGE	TARIF HT	EQUIPES	STAFF
< 40 PAX	2 900 €	4	1 ANIMATEUR + 1 REGISSEUR
< 80 PAX	3 400 €	8	1 ANIMATEUR + 1 REGISSEUR + 1 ASSISTANT
< 130 PAX	3 900 €	13	
< 180 PAX	4 400 €	18	

Ces tarifs comprennent :

- La conception & l'organisation complète d'Une Equipe en Or en soirée
- La création & la mise en scène des questions et duels thématiques
- Le transport A/R du matériel & du staff
- L'installation & le démontage du matériel
- Le vote : 1 boîtier de vote par équipe + 1 récepteur + 1 PC avec logiciel de quiz
- Les duels : 2 buzzers lumineux
- La vidéo projection si non fournie sur site : 1 VP + 1 écran 2 x 3 m ou 3 x 4 m
- La sonorisation : enceinte(s) + micro + régie
- Les chevalets de tables ou les bracelets colorés pour identifier les équipes
- L'encadrement par 1 animateur et 1 régisseur + 1 assistant à partir de 8 équipes
- Les 6 cadeaux des duels
- Les jeux de 7 familles pour les membres de l'équipe vainqueur
- Les assurances R C Organisation

A votre charge :

- En français uniquement
- En intérieur uniquement
- Dans un espace privatif disponible 1h30 avant le début de l'activité
- Le système de vidéo projection si possible
- 1 table ronde ou 1 mange-debout par équipe selon le format du repas
- 1 point électrique
- Le repas du staff OU supplément de 30 € HT par intervenant

En supplément :

- Des récompenses complémentaires = propositions sur demande

Modalités de règlement :

- 50% d'acompte à la commande
- Le solde au plus tard une semaine après la manifestation



[RETOUR AU SOMMAIRE](#)

CONTACTS ILE-DE-FRANCE



**MAUDE
MARTINI**

01 60 39 57 22 - 06 82 71 57 57
maude.martini@magma-group.fr



**CAROLINE
LECHERBONNIER**

06 18 40 65 51
caroline.lecherbonnier@magma-group.fr



**MARGAUX
MALLE**

01 41 04 98 73 - 06 45 47 40 90
margaux.malle@magma-group.fr